

GANADORES MUESTRA COMERCIAL COLOMBIA 4.0-2023

OBJETIVO DE LA CONVOCATORIA

Seleccionar 70 empresas de la Industria Digital Colombiana que participarán en la muestra comercial de Colombia 4.0, de las cuales 50 empresas serán beneficiadas con un stand físico y 20 empresas mediante la plataforma E-conexia en formato virtual

El Ministerio TIC, en cumplimiento de lo establecido en los términos de referencia de la convocatoria MUESTRA COMERCIAL COLOMBIA 4.0-2023, procede a publicar los resultados definitivos del proceso de evaluación realizado por un equipo jurídico y técnico.

EMPRESAS SELECCIONADAS CATEGORÍA 1 PRESENCIAL.

Stands para empresas pertenecientes a los sectores AgTech, TravelTech, EdTech y HealthTech.

NÚMERO	ORDEN DE POSTULACIÓN	EMPRESA
1	9	DENIKEN SAS
2	10	TRANSFIRIENDO S.A.
3	23	ZALVADORA SAS
4	28	SMART SKILLS FACTORY
5	32	CANNABIS INDUSTRIAL SAS
6	33	EDUMEDIA SAS
7	35	INTEGRADORES DE INFORMACIÓN S.A.S
8	37	DATAWIFI SAS
9	43	FUNDACIÓN FACEIT
10	44	ACCESO VIRTUAL AULAS AMIGAS SAS
11	70	CBW AGENCIA S.A.S.
12	77	ADN EDUCATIVO SAS
13	81	ARUKAY
14	24	CAMPUS LAND SAS BIC
15	51	AKUMAYA EDUCACIÓN SAS

Teniendo en cuenta que los **Términos de referencia** establecían que en el caso de no contar con el total de empresas de los sectores priorizados (20), se seleccionarían empresas pertenecientes al sector de Industrias Digitales, hasta completar las 50 empresas que harán parte de la muestra comercial presencial, se seleccionaron 35 de la Industria Digital que son las siguientes:

Stands para empresas de la Industria Digital

NÚMERO	ORDEN DE POSTULACIÓN	EMPRESA
16	2	EAGELWARE
17	5	SOUTH AMERICA SOFTWARE COMPANY S.A.S.
18	12	DIGITAL GEEK ART SAS
19	16	FIRMA CALIDADSG SAS BIC
20	19	SAINET APPS SAS
21	20	OKUZ INGENIERÍA SAS
22	26	LSV-TECH
23	30	FIREFLY ENERGY SAS
24	31	3GO VIDEO
25	34	ASHARA STUDIOS SAS
26	38	INNOVER TECHNOLOGY S.A.S
27	39	INNOVACION DIGITAL CORPORATIVA
28	42	LINEUP / DAMAPPA SAS
29	47	STREAMLINE STUDIOS COLOMBIA SAS
30	49	Q-VISION-QUALITY VISION TECHNOLOGIES SAS
31	50	TERIUN GAMES
32	52	CIEL INGENIERÍA SAS
33	53	NET APPLICATIONS SAS
34	54	DEEPCOAI SAS
35	55	EMTELCO SAS
36	56	SYSTEMSWEB.NET SAS
37	57	AGE OF TOMORROW S.A.S.
38	59	LABORATORIO DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE TOLÚ-IDTOLÚ
39	61	CAPITALIZANDO DATOS S.A.S.
40	62	SERV SAS
41	63	SOLTECO S.A.S
42	64	ALLTIMETECH SAS
43	65	J2C SERVICES SAS
44	66	VOLARTECH SAS
45	67	SIOT INGENIERIA SAS
46	71	2NV, S.A.S
47	72	TRIGEON SAS
48	74	ENSALOC INGENIERIA SAS
49	76	GML SOFTWARE SAS
	78	SENKO MEDIA S.A.S

EMPRESAS SELECCIONADAS CATEGORÍA 2 VIRTUAL.

NÚMERO	ORDEN DE POSTULACIÓN	EMPRESA
1	3	OASIS GAMES SAS
2	4	ENTIC CONSULTANT S.A.S
3	21	GROUP SET SAS
4	36	MANGUS SAS
5	58	DINAMITA ANIMACIÓN SAS
6	69	NATURA SOFTWARE SAS
7	79	GRUPO EMPRESARIAL DIGITAL BUSINESS SAS

Teniendo en cuenta que los **Términos de referencia** establecían que en caso de no contar con el total del número de empresas para la categoría virtual, se validarían empresas postuladas en la categoría presencial hasta completar las 20 empresas, se seleccionaron las siguientes empresas según el orden de postulación y el cumplimiento de requisitos:

NÚMERO	ORDEN DE POSTULACIÓN	EMPRESA
8	6	SINCRON DISEÑO ELECTRONICO SAS
9	13	GUANDERA SAS
10	18	AVENFOR
11	27	KUMO SOFT S.A.S
12	29	CETREAL S.A.S
13	80	VISION TECNOLOGICA SAS
14	83	QUBILO SAS
15	85	MIES GROUP S.A.S
16	87	DOKUMA CREATIVIDAD & TECNOLOGÍA SAS
17	88	BLOCKCHAIN DEVELOPMENT AND CONSULTING S.A.S.
18	90	BETTERS SOFTWARE SAS
19	91	BLUEARAS SAS
20	93	LLEIDA SAS

Las empresas seleccionadas serán contactadas oficialmente por el equipo de Colombia 4.0 y se les informarán los pasos a seguir, por lo tanto deben estar atentas a los correos electrónicos y a los números de contacto que suministraron al momento de la inscripción.

La presente publicación se realiza el día 31 de octubre de 2023.

Cordialmente,
EQUIPO COLOMBIA 4.0